

概要			
部門	キックボクシング部門		ファーストマッチ部門
階級	申込書にご記載いただいた情報をもとに、体重、年齢、キックボクシング歴が近い方とマッチメイクを行います。		
試合時間	1ラウンド1分30秒 × 2、インターバル30秒		1ラウンド1分 × 2、インターバル30秒
延長戦	無し		
出場資格	・高校生以上 ・キックボクシング歴満2ヶ月以上 ・プロ・アマ問わず打撃を含む格闘技*の戦績が3戦以下の方 *打撃を含む格闘技→キックボクシング、ボクシング、MMA、ムエタイ、空手など。		・高校生以上 ・キックボクシング歴満2ヶ月以上 ・プロ・アマ問わず打撃を含む格闘技*の戦績が3戦以下の方 *打撃を含む格闘技→キックボクシング、ボクシング、MMA、ムエタイ、空手など。 はじめに試合に出場される方にはファーストマッチルールを強くオススメしております。
試合出場時の着用義務			
※不備があった場合は、不備を解消を解消した上で試合出場。不備が解消されない場合は「失格」となり出場を認めない。			
防具	ヘッドギア	各自用意	
	膝パッド	各自用意	
	すねパッド	各自用意	
	グローブ	各自用意(14oz以上)	
	ハンテージ	各自用意(布製ハンテージ、もしくは簡易ハンテージによる拳の保護を必ず行うこと)	
	マウスピース	各自用意	
	ファールカップ	男性：着用必須、各自用意(金属、プラスチック製、サボータータイプ、アプスメントガード可) 女性：任意の着用としますが、着用を強く推奨します。一般のフィットネスショップの店頭などでは手に入りにくい場合がございますので、「女性用ファールカップ」「アプスメントガード」などのワードでお探し下さい。	
衣装	トップス	Tシャツ、ラッシュガード、タンクトップのいずれか(半袖・長袖自由)	
	パンツ	ポケットのないもの	
	上下共通	上下ともにダボつきのないサイズ感のもの、装飾品のないもの(スパicolルなどの装飾は相手選手に怪我が及ぶ可能性があるため大変危険です) アクセサリーの類は全て禁止のため試合前に全て外していること	
試合中のルール			
部門	キックボクシング部門		ファーストマッチ部門
ジャッジ	勝敗はKO勝ち、TKO勝ち、判定勝ち、引き分け、失格によって決定する		勝敗なし
	KO勝ち	(1)ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取れなかった場合 (2)2回のダウンがあった場合※スタンディングダウンを含む (3)反則箇所を除く部分へ、パンチ・キックの有効技を瞬間的に決め、相手選手がダウンした場合、または、膝をついてダメージがあるとみなした場合	・ガードの隙が大きくなるので、攻撃は大ぶりになり過ぎないように気をつけましょう ・安全のため全力で振り抜く、打ち抜くようなパンチは控えましょう ・コンバットに連打を入れられるように狙ってみましょう ・キックボクシングなので足も上手く使いながら試合をしましょう 【試合を止めるポイント(ブレイクポイント)】 ・打撃が3連続以上連続に続いた場合 ・クリーンな打撃が頭部にヒットした場合 ・相手の攻撃を受けきれず足が流れてしまった場合 ・転倒や不意のハプニング
	TKO勝ち	(1)選手が一方向的に優勢の時、試合続行不可能とレフェリーが判断した場合 (2)選手が負傷や出血し、試合続行不可能とレフェリーまたは、リングドクターが判断した場合 (3)セコンドがタオルを投入した場合	
	判定勝ち	KO勝ちやTKO勝ちで勝敗が決まらず、判定でジャッジ3名の内、2票以上を獲得した選手の勝ちとなる	
	引き分け	ジャッジ3名の内、2票以上支持が得られなかった場合。1Rが終わらず不慮のアクシデントで試合終了となった場合	
	注意・減点	(1)反則行為を行った場合、レフェリーは「減点1点」(イエローカード)とし、減点2点で「失格」(レッドカード)とする (2)悪質な反則行為を行った場合、即「失格」(レッドカード)となる場合もある (3)呼び出しにも関わらず試合時間に選手が遅れた場合は減点1から試合開始。現れなかった場合は「失格」となる場合もある (4)試合用コスチューム不備・防具不備があった場合、不備を解消を解消した上で「減点1点」(イエローカード)での試合出場、不備が解消されない場合は「失格」になる場合もある。	(1)反則行為を行った場合、レフェリーは「警告」(イエローカード)とし、2回目「失格」(レッドカード)とする (2)悪質な反則行為を行った場合、即「失格」(レッドカード)となる場合もある (3)呼び出しにも関わらず試合時間に選手が遅れた場合は「警告」(イエローカード)から試合開始。現れなかった場合は「失格」となる場合もある (4)試合用コスチューム不備・防具不備があった場合、「警告」(イエローカード)からスタートになる場合がある
	※初心者～中級者を対象とした大会のため、安全を考慮し自発的なギブアップに対応するルール設定とさせていただきます。		
ギブアップ	相手選手に背を向けた場合は即座に審判が試合を一時停止。試合続行の意思が確認されない場合はギブアップとみなしその場で試合を終了し、相手選手のTKO勝ちとする	ギブアップ	相手選手に背を向けた場合は即座に審判が試合を一時停止。試合続行の意思が確認されない場合はギブアップとみなしその場で試合を終了する
有効技	パンチ	ストレート、フック、アッパー、ボディロー	
	キック	前蹴り、廻し蹴り、横蹴り、内股への蹴り、頭部と顔面以外へのヒザ蹴り	
反則行為	(1)相手選手への度重なる抱きつき行為(クリンチ)、密着する行為 (2)相手選手の前、両手および片手を引っ掛ける行為(首相撲を含む) (3)相手選手の手足を掴む行為 (4)肘打ち (5)頭突き(バットイング) (6)故意による金的攻撃(ローブロー) (7)投げ技(タックルやサバ折りを含む) (8)関節技 (9)噛み付き (10)倒れた相手選手に対する攻撃、背後からの攻撃 (11)ロープを掴んでの攻撃 (12)顔面・頭部へのヒザ蹴り (13)「ブレイク」、「ストップ」後、レフェリーが試合続行を命じる前の攻撃 (14)セコンドや関係者による罵声や暴言、相手選手・相手陣営・自選手・審判・大会関係者に対する敬意を欠いた言動が見受けられた場合は、会場をご退場いただく場合がございます		

会場周辺での迷惑行為(特にゴミの不法投棄や駐車禁止区域での違法/迷惑駐車)や地域住民の方からのクレームが出た場合、該当する選手並びにセコンド、選手関係者は、場合によっては会場への入場を禁止またはご退場いただく場合がございます。予めご了承下さい。